

# INTRODUCCIÓN

Hoy en día existen programas de ordenador dirigidos a diferentes tipos de usuarios y orientados hacia todo tipo de usos (el término informático de “aplicaciones” sirve como referencia genérica para todos estos programas). Una de las familias de aplicaciones del ordenador con más éxito y más tradición en el mundo de la ingeniería se da en el ámbito del diseño y el proyecto, y se conoce con el término genérico de *Diseño Asistido por Ordenador*, o por el acrónimo CAD.

Las aplicaciones de Diseño Asistido por Ordenador guardan relación con diferentes campos, que van desde la informática hasta la gestión de procesos. Por consiguiente, se pueden estudiar desde puntos de vista bastante diferentes. En este libro se presentan los fundamentos y se muestra el modo de uso de las aplicaciones de Diseño Asistido por Ordenador mediante modelos tridimensionales (CAD 3D) que resultan relevantes para asistir durante el diseño de detalle a un diseñador industrial o un ingeniero de producto.

[¿Quién puede sacar provecho de este libro?](#)

[¿Por qué hay que aprender CAD 3D?](#)

[¿Por qué un libro con "teoría" de CAD?](#)

[¿Qué se puede aprender con este libro?](#)

[¿Qué se necesita para sacar provecho de este libro?](#)

[¿Qué formato tiene este libro?](#)

[¿Cómo se puede utilizar este libro?](#)