

## ¿Qué se necesita para sacar provecho de este libro?

Los conocimientos y habilidades con que el lector debe contar para sacar el máximo provecho de este libro incluyen conocer las diferentes técnicas de modelado basado en los conceptos de geometría paramétrica y variacional, y diseño orientado a elementos característicos ("features"), así como las técnicas de ensamblaje de modelos y de extracción de dibujos técnicos normalizados.

En otras palabras, antes de empezar con el tomo 2, el lector debe:

- Conocer y comprender los métodos de modelado y ensamblaje virtual.
- Modelar piezas usadas habitualmente en el diseño industrial.
- Ensamblar conjuntos a partir de los modelos virtuales de las piezas que los componen.
- Extraer planos de ingeniería a partir de los modelos o los ensamblajes virtuales.

La destreza en la representación a mano alzada también es útil, para realizar bocetos (dibujos preliminares, inacabados) y croquis (dibujos acabados, pero realizados a ojo, sin delinear las figuras y sin guardar una escala rigurosa) que permitan plantear el proceso de ejecución a seguir para resolver cualquier problema de diseño asistido por ordenador. El conocimiento de la delineación con CAD 2D es útil (pero no imprescindible) para asimilar con más facilidad la forma de trabajar de cualquier aplicación de modelado virtual.

Por otra parte, es conveniente simultanear el aprendizaje de los contenidos de éste libro con los contenidos típicos de un curso de

Dibujo Industrial. Esto es así porque éste libro pone el énfasis en los aspectos directamente relacionados con el modelado virtual, pero no desarrolla de forma extensa aspectos también necesarios; tales como interpretar dibujos de ingeniería realizados por otros técnicos, realizar dibujos de ingeniería para elaborar y transmitir los diseños propios, y conocer y aplicar las representaciones simbólicas de información de diseño y fabricación utilizadas habitualmente en planos de ingeniería.